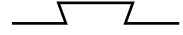




Adobe Illustrator CS

3D プラグイン - ベベル.ai ファイル



カスタムベベルの追加と適用

この書類に登録されているシンボルは、Adobe Illustrator CS の 3D 押し出し・ベベルオプションダイアログボックスのベベルメニューに表示されるベベルを定義します。



ベベルメニューにカスタムのベベルを追加するには、次の手順に従います。

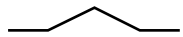
1) ベベル.ai ファイルに単一のオープンパスを作成します。

2) ウィンドウ／シンボルを選択してシンボルパレットを表示し、次のいずれかの方法でパスをシンボルに追加します。



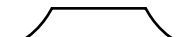
- パスをシンボルパレットにドラッグします。

- パスを選択した状態で、シンボルパレットの「新規シンボル」ボタンをクリックするか、パレットメニューから「新規シンボル」を選択します。



3) シンボルの名前を変更するには、シンボルパレットでシンボルをダブルクリックし、シンボルオプションダイアログボックスに名前を入力して、「OK」をクリックします。

4) ファイル／保存を選択します。



5) Illustrator を終了して、再起動します。

3D 押し出し・ベベルオプションダイアログボックスのベベルメニューに、作成したベベルが表示されます。

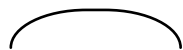
カスタムのベベルを適用するには、次のいずれかを行います。



- アートワークにカスタムのベベルを適用するには、平面オブジェクトを選択して効果／3D／押し出し・ベベルを選択し、3D 押し出し・ベベルオプションダイアログボックスのベベルメニューからカスタムのベベルを選択します。



- 3D 押し出し・ベベルが適用されたオブジェクトのベベルを変更するには、3D オブジェクトを選択してアピアランスパレットの 3D 押し出し・ベベル効果をダブルクリックし、3D 押し出し・ベベルオプションダイアログボックスのベベルメニューからベベルを選択します。



オブジェクトに押し出し・ベベルを適用する方法について詳しくは、Adobe Illustrator のオンラインヘルプの「Reshaping Objects」／「Creating 3D objects」／「Extruding and beveling objects」を参照してください。

